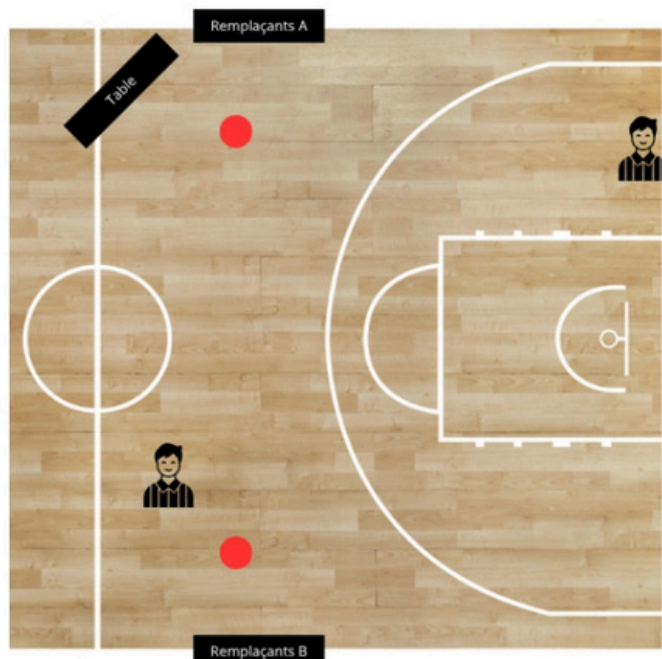


RÈGLEMENT PLATEAUX

3X3 U9



1. Organisation



Les rencontres se déroulent sur demi-terrain

Placer 2 marques au sol (●) afin de matérialiser les zones de remontée du ballon lors d'une nouvelle possession ; sinon, remonter au niveau de l'arbitre

Les rencontres se déroulent selon la trame transmise par le comité en annexe

2. Règlement et arbitrage

La première possession se joue au chifoumi (pierre, feuille, ciseaux). La rencontre débute ensuite par un « check ball » (passe du défenseur à l'attaquant).

Tous les paniers valent 1 point. La rencontre est remportée par la première équipe qui atteint 12 points - Si le score est atteint, arrêter de compter et faire jouer le temps restant **(6 min)**.

Toutes les **fautes sur tir** donnent droit à **1 lancer-franc**. Aménager la distance en fonction des gabarits.

Sur toutes les **violations** ou **rebond défensif**, la **défense récupère le ballon** et remonte au niveau d'une des **marques au sol ou de l'arbitre** afin de débiter une nouvelle attaque **sans arrêter le dribble** (si possible) ; **la remontée ne doit pas être défendue**.

La balle est donnée à la défense sur les situations de ballon tenu (entre-deux).

Suite à une **faute hors action de tir**, le jeu reprend par une **remontée de la balle** au niveau de l'une des marques au sol. Les fautes individuelles et collectives ne sont pas à comptabiliser.

Les **remplacements** se font à la **volée**.

Suivant la composition des poules et le nombre d'équipes, l'arbitrage et la table seront assurés par le club recevant ou par l'équipe qui ne joue pas ; l'arbitrage est alors assuré par l'encadrant (qui accompagne les joueurs dans le jeu) et un jeune de son équipe.